DOSSIER PÉDAGOGIQUE

TANGRAM

CENTRE
DES ARTS
PLURIELS
ETTELBRUCK

CAPE - Centre des Arts
Pluriels Ettelbruck
1, place Marie Adélaïde
L-9063 Ettelbruck

T. 26 81 21-1
mail@cape.lu
www.cape.lu

TANGRAM

Matteo Bergonzoni, Giada Ciccolini, Lorenzo Monti, Spill. Andrea Buzzetti, Enrico Montalbani, Inszenéierung. Giada Ciccolini, Matteo Bergonzoni, Luucht.

Eng Produktioun vun La Baracca - Testoni Ragazzi.

Sans paroles I 2-5 JOER I 35 MIN

11.-13.10.2022 I 09:00 I 10:30 I 14:30

Index

Aféierung 2
Introduction 2
Wat ass en Tangram? 3
Qu'est-ce qu'un tangram ? 4
Wat sinn d'Tangram Regelen? 4
Quelles sont les règles du tangram ? 5
Tangram bastelen / bricoler un tangram 6
Beispiller/ exemples 7
Kontakt 9

Aféierung

Tangram: e perfekte Quadrat aus siwe flaach geometresch Formen. Mat dësen Elementer kann een vill verschidden aner Formen schafen: Déieren, Haiser, Schëffer…Dëse bekannte chinesesche Puzzel huet d'Compagnie La Baracca zu dësem Theatersték fir déi Kleng ronderëm d'Zesummesetzung vu Biller inspiréiert. Op der Bün huelen dräi Personnagen d'Publikum mat op eng Rees, déi si mat wäissen Tangram-Formen duerstellen. Zesumme besichen si bekannt an onerfuerschte Plazen, treffen op komesch Personnagen an nach méi komesch Situatiounen, spille mat hinnen, reese weider a verléiere sech. Mee mat géigesäitegem Vertrauen an Ënnerstëtzung fannen se nees de Wee zréck.

Introduction

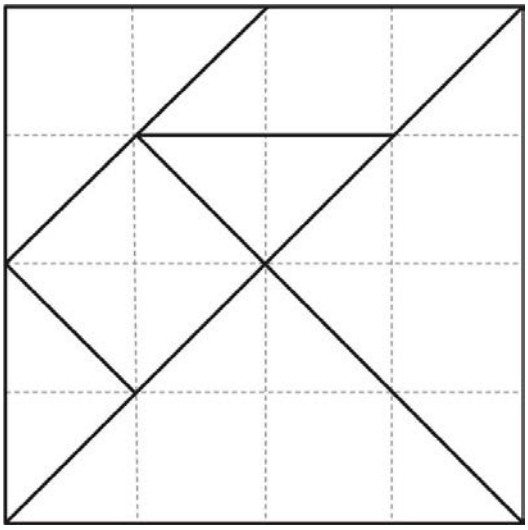
Tangram: un carré parfait composé de sept formes plates. À partir de ces éléments, il est possible de créer une infinité des formes. Le fameux puzzle chinois a donné vie à cette production qui évoque la construction et la déconstruction des images. Sur scène, trois personnages racontent un voyage. Ensemble, ils visitent lieux connus et endroits inexplorés, rencontrent des personnages étranges et des situations encore plus étranges, jouent avec eux et poursuivent leur voyage jusqu'à se perdre. Mais grâce à leur confiance mutuelle et leur entraide, ils trouveront le chemin du retour…

Wat ass en Tangram?

Tangram ass en antik chinesescht Puzzle-Spill fir ze leeën. Den Numm Tangram ass am Ufank vum 19. Joerhonnert entstanen wéi d'Puzzelspill an Europa eriwwer koum a besteet wahrscheinlech aus dem chinesesche Wuert "Tang" an dem verkierzte griichesche Wuert Gramma fir "schrëftlech". Wéi al d'Tangram Spill genee ass a wien et erfonnt huet ass net bekannt. Et gouf wahrscheinlech während der Zhou Dynastie geschaf, tëscht dem 8. an 3. Joerhonnert v. Chr. A China a Japan gëtt d'Leespill "Siebenschlau" oder "Sieben Tafeln der Weisheit" genannt. D'Legend seet datt e Mönch eemol sengem Schüler, Tan, den Optrag ginn huet ze reesen an déi divers Schéinheet vun der Welt op enger eenzeger Porzelläinstafel duerch molen festzehalen. D 'Tafel ass allerdéngs gebrach an den Tan huet Deeg laang gekämpft fir d 'Stecker erëm zesummenzesetzen. Bis hien endlech verstanen huet: Amplaz ze reesen, kann hien d 'Schéinheet an d 'Diversitéit vun der Welt an de siwen Deeler vun der Tafel erëm fannen.

Déi éischt Zeechnunge vun Tangram-ähnleche Puzzele sinn an engem japanesche Buch aus dem Joer 1742. Nodeems déi éischt Tangram-Bicher am Ufank vum 19. Joerhonnert a China gedréckt goufen, huet sech dëse "Chinesesche Puzzel" séier an Europa an den USA verbreet. Haut ass Tangram weltwäit ganz populär, et ginn iwwer dausend Varianten vum Spill.

D'Tangram Spill besteet aus 7 kleng Formen, d' Tanns, déi ganz einfach geometresche Forme sinn. D'Spillstécker entstinn andeems Dir e Quadrat an zwee grouss Dräiecker, e mëttelgrousst Dräieck, zwee kleng Dräiecker, e Quadrat an e Parallelogramm opdeelt. Sou entstinn déi siwen Tafele vum Tangram.



Qu'est-ce qu'un tangram ?

Tangram est un ancien jeu de puzzle chinois. Le nom tangram est probablement né au début du 19ème siècle lorsque le jeu de puzzle est arrivé en Europe et est probablement composé du mot chinois "tang" et du mot grec abrégé gramma pour "écrit". L'âge exact du jeu Tangram et qui l'a inventé n'est pas connu. Il a probablement été créé sous la dynastie Zhou, entre le VIIIe et le IIIe siècle avant JC. En Chine et au Japon, le jeu de pose s'appelle "Siebenschlau" ou "Sept Tablettes de Sagesse". La légende raconte qu'un moine a un jour chargé son disciple, Tan, de voyager et de peindre la diversité de la beauté du monde sur une seule plaque de porcelaine. La tablette s'est cassée et Tan a lutté pendant des jours pour recoller les morceaux. Jusqu'à ce qu'il comprenne enfin : Au lieu de voyager, il peut trouver la beauté et la diversité du monde dans les sept parties du tableau.

Les premiers dessins de puzzles de type tangram se trouvent dans un livre japonais de 1742. Après l'impression des premiers livres de tangram en Chine au début du 19e siècle, le "puzzle chinois" s'est rapidement répandu en Europe et aux États-Unis. Aujourd'hui, Tangram est très populaire dans le monde entier, il existe plus d'un millier de variantes du jeu.

Le jeu de tangram se compose de 7 petits panneaux, les tans, aux formes géométriques simples. Les pièces de jeu sont créées en divisant un carré en deux grands triangles, un triangle de taille moyenne, deux petits triangles, un carré et un parallélogramme.

Wat sinn d'Tangram Regelen?

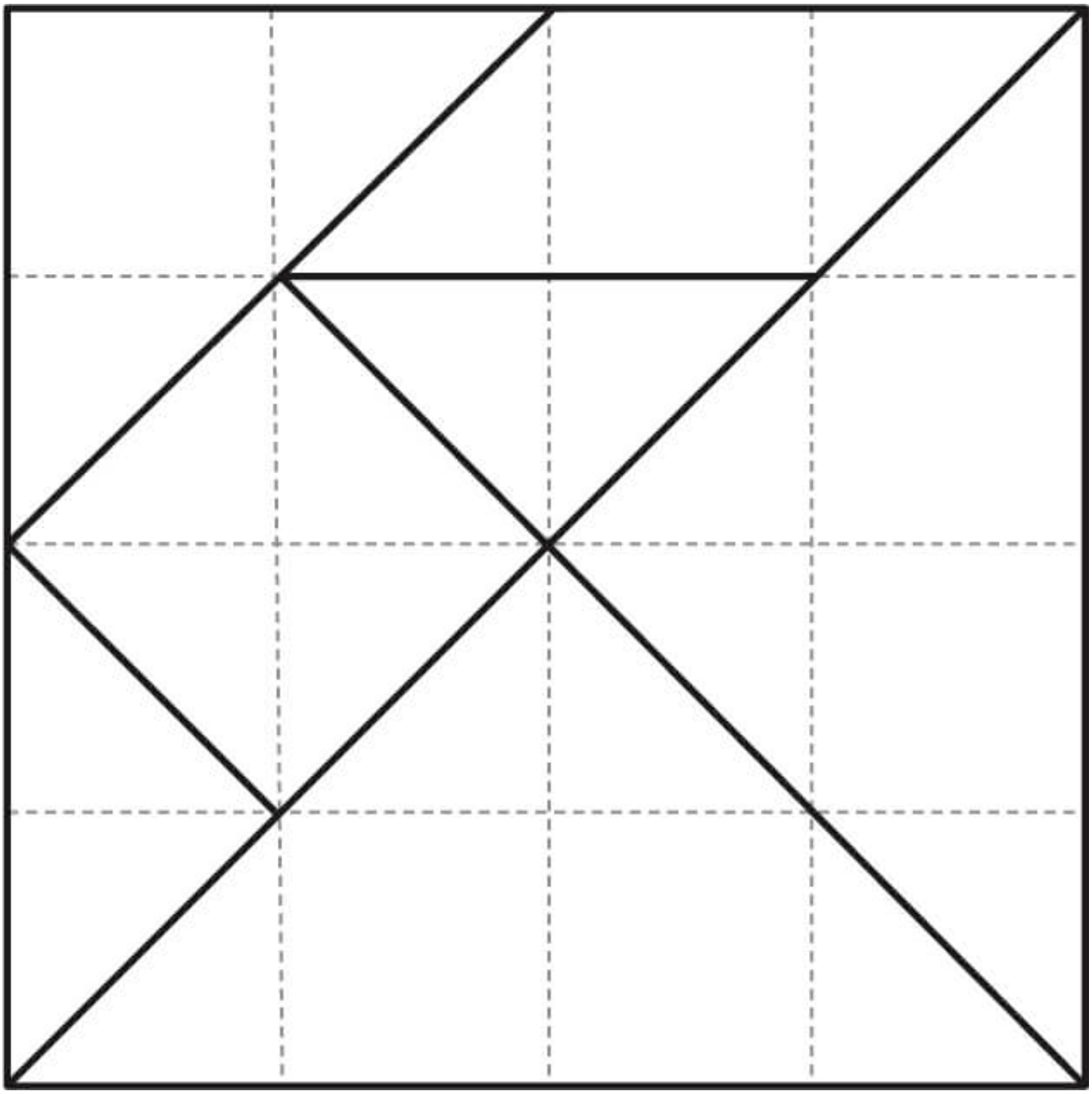
Wann Dir Tangram spillt, mussen normalerweis all Tans benotzt ginn. Meeschtens soll de Spiller Figuren vun enger Virlag noleeën. D'Schwieregkeet hei ass allerdéngs datt Tangram Virlagen nëmmen d'Figuren als Silhouetten weisen. Natierlech kann e Spiller och seng eege Formen designen. Hei gëllen déiselwecht Reegele wéi beim Ausleeë vun Tangram Virlagen. D'Tangram Regele si ganz einfach: Benotzt all 7 Formen, d'Forme musse sech beréieren, däerfen awer net openee leien. Dëst ass eng super Übung fir Kanner aus dem Précoce oder der Spillschoul, wéi och

fir e bëssen méi eeler Kanner. Faarweg Modeller si méi einfach ze maachen, dofir kënnen d'Kanner déi eenzel Tans roueg faarweg molen.

Quelles sont les règles du tangram ?

Au jeu du tangram, tous les tans doivent généralement être utilisés. La plupart du temps, le joueur doit suivre des modèles de formes donnés. La difficulté est que les modèles de tangram ne montrent les figures que sous forme de silhouettes. Bien sûr, un joueur peut également concevoir ses propres formes. Ici, les mêmes règles s'appliquent que durant le jeu avec des modèles de tangram. En fait, les règles du tangram sont très simples : Utilisez les 7 formes, les formes doivent se toucher, mais les pièces ne doivent pas se superposer. C'est un excellent exercice pour les enfants de maternelle, crèches et précoce, ainsi que pour les plus grands. Les modèles en couleur sont plus simples à réaliser, donc les enfants peuvent colorer les tans.

Tangram bastelen / bricoler un tangram



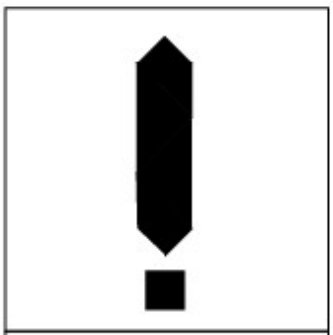
Tangram Quadrat fir op Cartonspabeier ze printen (benotzt am léifsten Pabeier vun 160g). Plastifizéiert dësen Tangram fir eng laangfristeg Notzung.

Carré de Tangram de grande taille à imprimer sur papier cartonné (*utilisez de préférence du papier cartonné 160 g*). Plastifiez ce tangram pour une utilisation durable.

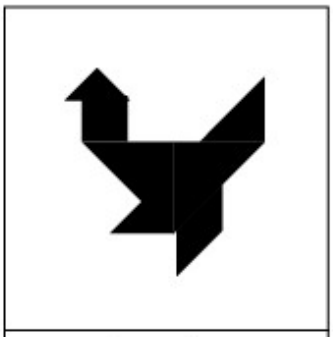
Beispiller/ exemples

le sapin

les pyramides d'Egypte



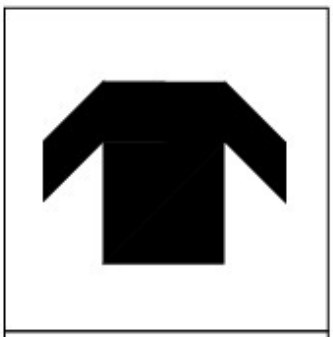
le point d'exclamation



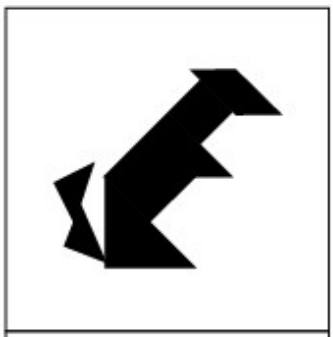
la poule

la danseuse

le voiler

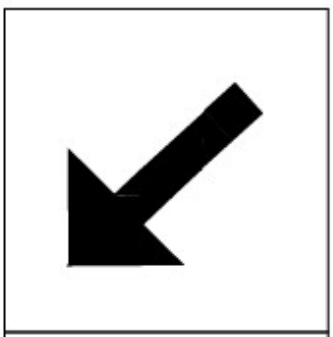


le tee-shirt



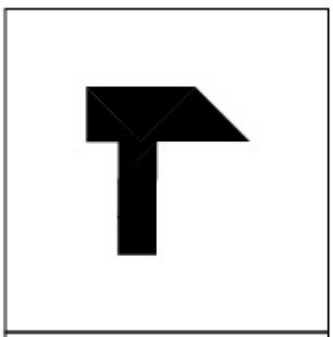
l'écureuil

le patineur

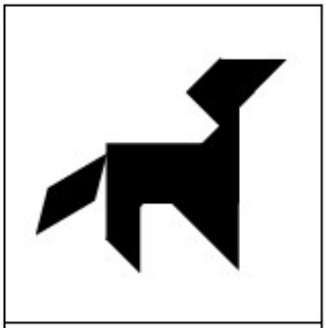


la flèche

le coq

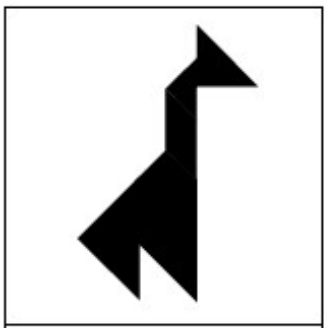


le marteau



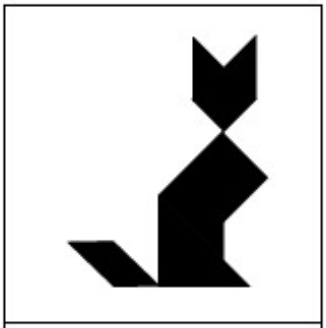
le chien

le papillon

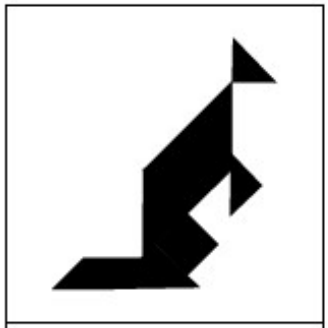


la girafe

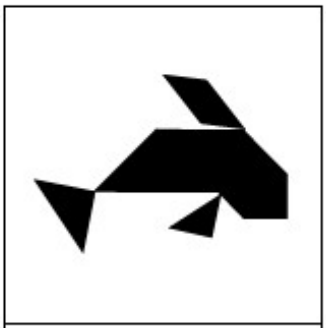
le lièvre



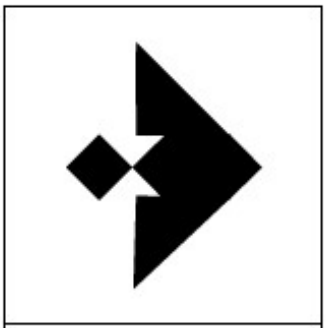
le chat



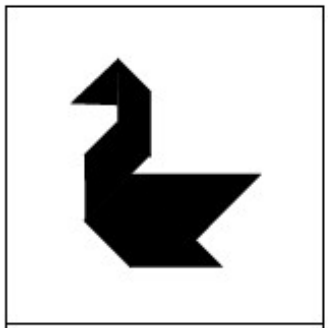
le kangourou



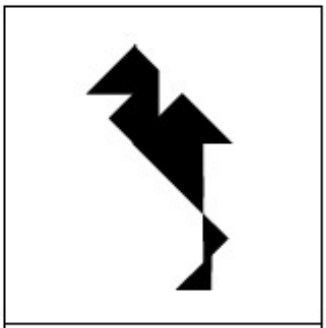
le dauphin



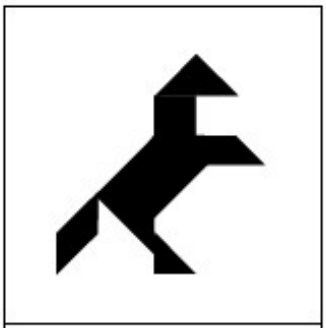
le poisson



le cygne



le héron



le cheval

le vautour

Vill Spaass!

Bon Amusement!

Kontakt

CENTRE
DES ARTS
PLURIELS
ETTELBRUCK

CAPE - Centre des Arts Pluriels Ettelbruck
1, place Marie Adélaïde
L-9063 Ettelbruck

T. 26 81 21-1

mail@cape.lu

www.cape.lu

Réservations scolaires :

scolaires@cape.lu

Lena Mergen,
Chargée des projets pédagogiques

T: (+352) 26 81 21-307
E: lena.mergen@cape.lu